

تصميم البرمجيات التعليمية وإنتاجها وتطبيقاتها التربوية

الأستاذ الدكتور

محمد ذيبان الغزاوي

مكلية التربية - قسم المناهج والتدريس
جامعة اليرموك - سابقا

الأستاذ الدكتور

عايد حمدان الهرش

مكلية التربية - قسم المناهج والتدريس
جامعة اليرموك

الدكتور

محمد خليضة مفلح

مكلية العلوم والآداب - قسم العلوم الانسانية
جامعة العلوم والتكنولوجيا الأردنية

مها محمود فاخوري

وزارة التربية والتعليم



رقم التصنيف : 371.334
المؤلف ومن هو في حكمه : عايد الهرش/محمد الغزاوي/محمد مفلح/مها فاخوري
عنوان الكتاب : تصميم البرمجيات التعليمية ونتاجها وتطبيقاتها التربوية
رقم الإيداع : 2011/9/3574
الواصفات : البرمجيات التعليمية/ التربية/ طرق التعلم/التعلم/الحواسيب
بيانات النشر : عمان - دار المسيرة للنشر والتوزيع

تم إعداد بيانات الفهرسة والتصنيف الأولية من قبل دائرة المكتبة الوطنية

حقوق الطبع محفوظة للناسخ

جميع حقوق الملكية الأدبية والفنية محفوظة لدار المسيرة للنشر والتوزيع عمان - الأردن
ويحظر طبع أو تصوير أو ترجمة أو إعادة تنضيد الكتاب كاملاً أو مجزأً أو تسجيله على اشترط
كاسيت أو إدخاله على الكمبيوتر أو برمجته على إسطوانات ضوئية إلا بموافقة الناشر خطياً

Copyright © All rights reserved

No part of this publication may be translated,
reproduced, distributed in any form or by any means, or stored in a data base
or retrieval system , without the prior written permission of the publisher

الطبعة الأولى 2012م - 1433هـ



عنوان الدار

الرئيسي : عمان - العبدلي - مقابل البنك العربي هاتف : 962 6 5627049 فاكس : 962 6 5627059
الفرع : عمان - ساحة المسجد الحسيني - سوق البتراء هاتف : 962 6 4640950 فاكس : 962 6 4617640
صندوق بريد 7218 عمان - 11118 الأردن

E-mail: Info@massira.jo . Website: www.massira.jo

التصميم والخراج : دائرة الانتاج

www.massira.jo

تصميم البرمجيات التعليمية وإنتاجها

وتطبيقاتها التربوية

Instructional Software: Design, Production &
Educational Applications

الأستاذ الدكتور

محمد ذيبان الغزاوي

كلية التربية - قسم المناهج والتدريس
جامعة اليرموك - سابقاً

الأستاذ الدكتور

عايد حمدان الهرش

كلية التربية - قسم المناهج والتدريس
جامعة اليرموك

الدكتور

محمد خليفة مفلح

كلية العلوم والآداب - قسم العلوم الانسانية
جامعة العلوم والتكنولوجيا الأردنية

مها محمود فاخوري

وزارة التربية والتعليم



الفهرس

11 المقدمة

الفصل الأول

تصميم التعليم

15 مقدمة

15 الأهداف التعليمية

16 مكونات الخطة التعليمية

17 مكونات احد نماذج تصميم التعليم

19 الخطوة الأولى: تحديد الحاجات وتقديرها

19 الخطوة الثانية: تحديد الأهداف العامة

23 الخطوة الثالثة: تحليل الأهداف التعليمية

29 الخطوة الرابعة: تحديد المهارات الفرعية والسلوك المدخلي (القبلي، التمهيدي).

43 الخطوة الخامسة: تحليل المتعلمين وبيئاتهم

45 الخطوة السادسة: صياغة الأهداف السلوكية

46 الخطوة السابعة: تطوير الاختبارات

48 الخطوة الثامنة: تطوير الاستراتيجية التعليمية

51 الخطوة التاسعة: تطوير المواد التعليمية

55 الخطوة العاشرة: التقويم البنائي (التكويني)

59 الخطوة الحادية عشر: التقويم الختامي

الفصل الثاني

الحاسوب والبرمجيات التعليمية

63	مقدمة
63	الاهداف التعليمية
64	اهداف إدخال الحاسوب في المؤسسات التعليمية
65	استعمال الحاسوب في التعليم
67	مسوغات إدخال الحاسوب في المؤسسات التعليمية
69	دور الحاسوب كمعلم أو كأداة أو كمتعلم
70	البرمجية التعليمية: ماهيتها وأهميتها
71	البرنامج
72	أنواع البرمجيات
73	تصنيف البرمجيات
73	وفقاً لمضمونها
73	وفقاً للهدف
73	ازدهار صناعة البرمجيات
75	أنواع البرمجيات التعليمية
88	عوائق إدخال الحاسوب وآلية المعالجة المقترحة

الفصل الثالث

تصميم البرمجيات التعليمية

93	الأهداف التعليمية
93	أسس تصميم البرمجيات التعليمية ومتطلبات إنتاجها
95	التصميم الفني للبرمجية التعليمية

96	تصميم شاشة الحاسوب
97	عناصر البرمجية التعليمية
100	مراحل إنتاج البرمجيات التعليمية

الفصل الرابع

إنتاج البرمجيات التعليمية

109	الأهداف التعليمية
110	تهيئة الشاشة
118	إنتاج برمجية تعليمية باستخدام البوربوينت والفيجول بيسيك
132	توضيح كيفية بناء الشاشات
147	نماذج لإنتاج برمجيات تعليمية باستخدام البوربوينت

الفصل الخامس

إنتاج الوسائط المتعددة

183	الأهداف التعليمية
184	مواقع الحصول على الصور من الانترنت
186	كيفية تنزيل صورة من الانترنت
187	كيفية إدراج صور ولقطات من الفيديو او الرسيفر على الكمبيوتر
195	كيفية نقل مادة سمعية من أشرطة الكاسيت السمعية إلى الكمبيوتر
197	كيفية نقل مادة سمعية من الكمبيوتر الى أشرطة الكاسيت
199	استخدام ملفات صوت مضمنة ومرتبطة في البوربوينت
202	تسجيل مادة سمعية في برمجية تعليمية
205	نماذج لإنتاج برمجيات تعليمية بمادة سمعية مصاحبة

الفصل السادس برنامج الفوتوشوب

223	المقدمة
223	الأهداف التعليمية
223	ماهو برنامج الفوتوشوب؟
225	لماذا نتعلم برنامج الفوتوشوب؟
226	التعرف على أدوات برنامج فوتوشوب
233	الأكشن وصيغ الحفظ ببرنامج الفوتوشوب
239	شرح قوائم برنامج الفوتوشوب
247	طريقة التلاعب بالنصوص والألوان
254	طريقة استخدام أدوات برنامج الفوتوشوب
261	استخدام الليرات وطرق الدمج
265	المسارات واستخدامها
274	الفلاتر وطريقة تركيبها
284	صيغ دمج الطبقات
287	الكتابة

الفصل السابع شبكة الإنترنت

292	الأهداف التعليمية
292	مراحل نشأة شبكة الإنترنت وتطورها
294	ماهي شبكة الإنترنت؟
295	متطلبات ربط شبكة الإنترنت وخدماتها

295	مجالات استخدام شبكة الانترنت
299	استعمال شبكة الإنترنت في التعليم
301	خصائص المعلومات وسماتها
302	كيفية البحث عبر الانترنت
309	قواعد بيانات للبحث في العلوم المختلفة
320	البريد الالكتروني

الفصل الثامن

إنشاء موقع الويب

347	الأهداف التعليمية
347	التحضير لإنشاء موقع الويب
349	برامج إنشاء صفحة الويب
351	تصميم صفحات الويب
361	طرق الحصول على موقع ويب مجاني
372	تحميل الصفحات على موقع الويب
379	المراجع